



Serie A TIM 2009-2010
Incontro della 13ª giornata

ROMA-BARI 3-1

Domenica, 22 novembre 2009

Reti: 6' (r), 14', 28' Totti (R), 74' (a) Andreolli (R)



Arbitro: Gabriele Gava

Durata incontro: 97' (47+50)

ROMA

Claudio Ranieri

97'	P	Julio Sergio	27	
70'	D	Andreolli Marco	3	
44'	D	Mexes Philippe	5	
97'	D	Riise John Arne	17	
97'	D	Burdisso Nicolás Andrés	29	
97'	C	Pizarro	7	
97'	C	Perrotta Simone	20	
97'	C	Brighi Matteo	33	
75'	A	Vucinic Mirko	9	-74'
93'	A	Totti Francesco	10	90+2'
64'	A	Menez Jérémy	94	-63'
33'	A	Taddei	11	-63'
22'	A	Júlio Baptista	19	-74'
4'	A	Okaka Chuka Stefano	89	90+2'
	P	Doni	32	
	D	Motta Marco	13	
	D	Cassetti Marco	77	
	C	Faty Ricardo	14	

BARI

Giampiero Ventura

1	P	Gillet Jean-François	97'	
5	D	Masiello Andrea	97'	
13	D	Ranocchia Andrea	97'	63'
19	D	Bonucci Leonardo	97'	
21	D	Parisi Alessandro	97'	
4	C	Almiron Sergio Bernardo	97'	90+3'
59'	C	Antonelli Agomeri Filippo	60'	
16	C	Donati Massimo	97'	76'
45+2'	C	Langella Antonio	47'	
10	A	Barreto	97'	
59'	A	Kutuzov Vitalii	60'	
45+2'	C	Koman Vladimir	50'	86'
59'	C	Kamata Pedro	37'	
59'	A	Meggiorini Riccardo	37'	
	P	Padelli Daniele		
	D	Diamouténé Souleymane		
	D	Stellini Cristian		
	C	De Vezze Daniele		



I NUMERI DEL MATCH



43	Possesso palla (%)	57
8/12	Tiri dentro/totali	6/16
498	Palle giocate	590
65,6	% passaggi riusciti	71,4
8':39"	Supremazia territoriale	9':49"
50,5	% protezione area	44,4
55,6	% attacco alla porta	49,5
66,9	% pericolosità	60,9

RECORDMEN

Palle recuperate	
5 Masiello (BARI)	23
16 Donati (BARI)	17
7 Pizarro (ROMA)	17
13 Ranocchia (BARI)	16
Passaggi riusciti	
16 Donati (BARI)	55
5 Masiello (BARI)	53
21 Parisi (BARI)	51
4 Almiron (BARI)	49
Tiri	
10 Totti (ROMA)	4
4 Almiron (BARI)	3
10 Barreto (BARI)	3
11 Koman (BARI)	3

Le sanzioni disciplinari e i dati statistici sono ufficiosi, come risultati dal rilevamento in tempo reale durante la gara. Le informazioni verranno ufficializzate al momento dell'omologazione da parte degli organi competenti.



SUPERCOPPA TIM



SUPERCOPPA PRIMAVERA TIM





Guida alla lettura



PARAMETRI UTILIZZATI NEL DOCUMENTO

Tiro

conclusione indirizzata verso lo specchio della porta avversaria; può essere “dentro” o “fuori”.

Tiro dentro - conclusione nello specchio della porta che può portare a: 1. rete 2. parata del portiere 3. palo 4. salvataggio di un difensore a portiere battuto.

Tiro fuori - conclusione fuori dallo specchio della porta o intercettata da un qualsiasi giocatore.

Possesso palla (%)

rapporto tra tempo totale in cui i giocatori di una squadra mantengono il possesso della palla e tempo effettivo totale della gara.

Palla giocata

si ha quando un giocatore entra in possesso di palla. Se un giocatore tocca più volte la palla nella stessa azione individuale viene conteggiata una sola palla giocata.

% passaggi riusciti

rapporto tra totale dei passaggi riusciti e totale delle palle giocate.

Supremazia territoriale

tempo totale di possesso palla di una squadra nella metà campo avversaria.

% protezione area

indice che valuta la capacità di una squadra di difendere la propria porta.

% attacco alla porta

indice che valuta la capacità di una squadra di attaccare la porta avversaria.

% pericolosità

indice composito (in scala da 0 a 100) che misura la produzione offensiva di una squadra.

Tra le variabili considerate:

- capacità di mantenere il possesso palla
- capacità di verticalizzare
- capacità di giungere al tiro
- capacità di creare occasioni da rete.

Il peso associato a ciascuna variabile è assegnato in maniera oggettiva, in funzione del contributo marginale che ciascuna variabile apporta alla probabilità di vittoria di una squadra.

Palla recuperata

si ha quando un giocatore tocca la palla dopo un giocatore della squadra avversaria.

Passaggio riuscito

si ha quando un giocatore trasmette la palla ad un compagno.

IL SISTEMA DI RILEVAZIONE DELLE STATISTICHE PANINI DIGITAL

DigitalSoccer Project - ora azienda del gruppo Panini che commercializza i propri prodotti sotto il marchio “Panini Digital” - ha sviluppato, in oltre un decennio di collaborazioni con gli staff tecnici dei maggiori Club e Federazioni Europee, un glossario tecnico che comprende oltre 400 diversi parametri.

Partendo da questo dizionario condiviso del calcio, è stato elaborato e implementato un software per lo scout tecnico/tattico di una partita, il DigitalScout.

Questo software esclusivo è basato su un sistema a riconoscimento vocale e permette di raccogliere circa 1500 righe a partita, ognuna con le seguenti specificazioni: coordinate temporali (time code in e out), coordinate spaziali (posizione di inizio e fine azione), esecutore, tipologia e conseguenza del gesto tecnico.

Tutte le informazioni sono raccolte nel database “DigitalSoccer” e vengono rese disponibili nei diversi formati a staff tecnici e media.



SUPERCOPPA
TIM



SUPERCOPPA
PRIMAVERA
TIM

